

FIȘA DISCIPLINEI

1. Date despre program

1.1 Instituția de învățământ superior	Universitatea Politehnica Timișoara
1.2 Facultatea ¹ / Departamentul ²	Electronică, Telecomunicații și Tehnologii Informaționale/Comunicații
1.3 Domeniul de studii (denumire/cod ³)	Inginerie electronică, telecomunicații și tehnologii informaționale/20/20/100
1.4 Ciclul de studii	Licență
1.5 Programul de studii (denumire/cod/calificarea)	Tehnologii și Sisteme de Telecomunicații /20/20/100/20 / Tehnologii și Sisteme de Telecomunicații

2. Date despre disciplină

2.1a Denumirea disciplinei/Categoria formativă ⁴	Tehnologii Web 2.0 / DS						
2.1b Denumirea disciplinei în limba engleză	Web 2.0 Technologies						
2.2 Titularul activităților de curs	Andone Diana						
2.3 Titularul activităților aplicative asistate ⁵	Mihăescu Vlad						
2.4 Anul de studii ⁶	4	2.5 Semestrul	2	2.6 Tipul de evaluare	E	2.7 Regimul disciplinei ⁷	DS-optional

3. Timpul total estimat (al activităților didactice)

3.1 Total ore din planul de învățământ	125, din care:	3.2 AI	21	3.3 TC	0	3.4 AT	0	3.5 AA	21
3.6 Distribuția fondului de timp pentru activități de pregătire individuală asociate disciplinei	ore								
3.6.1 Studiul individual după resurse	2								
3.6.2 Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren	4								
3.6.3 Pregătire seminarii/laboratoare, activități asistate	31								
3.6.4 Elaborare de teme de casă, referate, de portofolii, eseuri și altele	43								
3.6.5 Autoevaluare, Examinări	2								
3.6.6 Alte activități	1								
Total ore activități de pregătire individuală din planul de învățământ	(83) 5,93								
3.7 Total ore pe semestru	125								
3.8 Număr de credite	5								

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1 de curriculum	• Nu este cazul
4.2 de rezultatele învățării	• Competențe medii de utilizare a Internetului și a aplicațiilor digitale nivel mediu.

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1 de desfășurare a cursului	• Videoproiector, acces internet
5.2 de desfășurare a activităților practice	• Echipamente specifice, acces internet

6. Rezultatele învățării la formarea cărora contribuie disciplina

Cunoștințe	• C12. Studentul/absolventul identifică capacitatea sistemelor TIC. • C21. Studentul/absolventul descrie, identifică, sumarizează procesul de dezvoltare conținut digital • C22. Studentul/absolventul descrie, identifică, sumarizează procesul de proiectare design vizual al website-urilor
Abilități	• A58. Studentul/absolventul aplică tehnici de analiză statistică pentru colectarea, prelucrarea și interpretarea datelor experimentale privind performanța echipamentelor Multimedia.
Responsabilitate și autonomie	• RA2. Studentul/absolventul practică raționamentul logic, evaluarea și autoevaluare în luarea deciziilor. • RA4. Studentul/absolventul este angajat în învățarea pe tot parcursul vieții pentru dobândirea și implementarea cunoștințelor, după cum este necesar, folosind strategii de învățare adecvate. • RA6. Studentul/absolventul lucrează eficient ca membru în echipă sau lider al acesteia. • RA10. Studentul/absolventul manifestă capacitatea de autoorganizare și de gestionare a timpului de studiu, respectând cerințele și termenele activităților academice

7. Obiectivele disciplinei (asociate rezultatelor învățării de la punctul 6)

- Furnizarea noțiunilor teoretice de bază referitoare la tehnologiile Web 2.0
- Familiarizarea cu principalele tehnologii Web 2.0: blogs, wikis, podcasts, flickr, youtube, slideshare
- Prezentarea modalităților de adăugare valoare a conținutului prin tehnologii Web 2.0
- Prezentarea impactului tehnologiilor Web 2.0, social media și a rețelelor sociale
- Introducerea elementelor de semantic web și Web 3.0

8. Conținuturi

8.1 Activități de autoinstruire (AI)	Număr de ore	Metode de predare
Introducere tehnologii web 2.0, web semantic, web 3.0 și web 4.0	3	Furnizarea tuturor materialelor educaționale prin intermediul Campusului Virtual al UPT înainte de desfășurarea cursului, utilizarea de slide-uri ppt la curs, intercalarea de sesiuni interactive de întrebări și răspunsuri pe baza materialelor furnizate în avans precum și a unor sesiuni aplicative.
Principiile Tehnologiilor web 2.0	2	
Standarde de operare și implementare RSS, microformate și web semantic	2	
Folksonomii și Taxonomiii	2	
Securitatea aplicațiilor web	2	
Mobile web 2.0.	2	
Blogs, tehnologii și dezvoltare	2	
Social Media, impact și rețele sociale	2	
Modele de business pentru tehnologii digitale avansate, Freemium	2	
Proprietatea intelectuală. Drepturile de autor.	2	
Bibliografie Gottfried Vossen,Unleashing Web 2.0: From Concepts to Creativity, Morgan Kaufmann, 2007 • Amy Shuen,Web 2.0: A Strategy Guide: Business thinking and strategies behind successful Web 2.0 implementations, O'Reilly Media, 2008 • Don Tapscott,Wikinomics, Atlantic Books, 2008 • Steve Krug,Don't Make Me Think!: A Common Sense Approach to Web Usability, New Riders, 2005 • Chris Anderson,The Long Tail: How Endless Choice is Creating Unlimited Demand, Random House Business Books, 2007 • Mocofan Muguras, Vasiu Radu, Andone Diana, Ermalai Iasmina, Onita Mihai, Tehnici informatinale si de comunicare - avansati, Ed. Academiei Oamenilor de Stiinta din Romania, Bucuresti, 2011 Silviu Vert, Vlad Mihăescu, Dezvoltarea platformelor web cu Wordpress, Editura Politehnica, Timișoara, 2021		
8.2 Activități aplicative asistate	Număr de ore	Metode de predare
8.2.1 AT activități de tutorat		
Bibliografie		
8.2.2 TC teme de control	Număr de ore	Metode de predare
Bibliografie		
8.2.3 AA activități aplicative asistate	Număr de ore	Metode de predare
Aplicații RSS, Web 3.0	4	Furnizare materiale prin

Rețele sociale profesionale - LinkedIn	4	CV-UPT și sesiuni interactive de discuții. exemple practice in laborator
Wikis and Wikipedia	4	
Email Marketing, newslettere-Mailchimp	2	
Inserarea legăturilor spre rețelele sociale (facebook, instagram, linkedin, youtube, pinterest, snapchat, tiktok);	2	
Aplicatii de social media Proiect de blog cu multiple elemente si API.	5	
Bibliografie Diana Andone, Radu Vasiu, Iasmina Ermalai, Vlad Mihaescu, Silviu Vert, Bogdan Dragulescu, Daniel Ivanc, Tehnologii Web 2.0, Editura U.T.Press, Cluj-Napoca, 2012, 275 pag, ISBN 978-973-662-770-5 Silviu Vert, Vlad Mihăescu, Dezvoltarea platformelor web cu Wordpress, Editura Politehnica, Timișoara, 2021		

9. Evaluare

Tip activitate	9.1 Criterii de evaluare ¹⁵	9.2 Metode de evaluare	9.3 Pondere din nota finală
9.4 Activități de autoinstruire (AI)	Subiecte teoretice și probleme	Examen	50%
9.5 Activități aplicative	TC:		
	AT:		
	AA: Deprinderi practice	Teste de verificare cunoștințe, teme de casă, proiecte	50%
9.6 Standard minim de performanță (se prezintă cunoștințele minim necesare pentru promovarea disciplinei și modul în care se verifică stăpânirea lor ¹⁷)			
Pentru promovarea disciplinei este necesară înțelegerea principiilor de realizare, testare și optimizare a aplicațiilor multimedia complexe. Nota minimă de promovare este 5			

Data completării

1.10.2025

**Titular de curs
(semnătura)**

**Titular activități aplicative
(semnătura)**

**Director de departament DeL
(semnătura)**

Data avizării în Consiliul Facultății¹⁸

7.10.2025

**Decan
(semnătura)**