

FIȘA DISCIPLINEI

1. Date despre program

1.1 Instituția de învățământ superior	Universitatea Politehnica Timișoara
1.2 Facultatea ¹ / Departamentul ²	Electronică, Telecomunicații și Tehnologii Informaționale/Comunicații
1.3 Domeniul de studii (denumire/cod ³)	Inginerie electronică, telecomunicații și tehnologii informaționale/20/20/100
1.4 Ciclul de studii	Licență
1.5 Programul de studii (denumire/cod/calificarea)	Tehnologii și Sisteme de Telecomunicații /20/20/100/20 / Tehnologii și Sisteme de Telecomunicații

2. Date despre disciplină

2.1a Denumirea disciplinei/Categoria formativă ⁴	Tehnologii multimedia						
2.1b Denumirea disciplinei în limba engleză	Multimedia Technologies						
2.2 Titularul activităților de curs	Andone Diana						
2.3 Titularul activităților aplicative asistate ⁵	Ermalai Iasmina						
2.4 Anul de studii ⁶	4	2.5 Semestrul	1	2.6 Tipul de evaluare	D	2.7 Regimul disciplinei ⁷	DS-optional

3. Timpul total estimat (al activităților didactice)

3.1 Total ore din planul de învățământ	100, din care:	3.2 AI	28	3.3 TC	0	3.4 AT	0	3.5 AA	28
3.6 Distribuția fondului de timp pentru activități de pregătire individuală asociate disciplinei	ore								
3.6.1 Studiul individual după resurse	2								
3.6.2 Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren	2								
3.6.3 Pregătire seminarii/laboratoare, activități asistate	10								
3.6.4 Elaborare de teme de casă, referate, de portofolii, eseuri și altele	25								
3.6.5 Autoevaluare, Examinări	3								
3.6.6 Alte activități	2								
Total ore activități de pregătire individuală din planul de învățământ	(44) 3,14								
3.7 Total ore pe semestru	100								
3.8 Număr de credite	4								

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1 de curriculum	• Nu este cazul
4.2 de rezultatele învățării	• Nu este cazul

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1 de desfășurare a cursului	• conform cu materialul de curs, notițe, informații, video, links, etc din Campus Virtual al UPT
5.2 de desfășurare a activităților practice	• in laborator și online prin Campus Virtual al UPT

6. Rezultatele învățării la formarea a căror contribuie disciplina

Cunoștințe	• C5. Studentul/absolventul descrie, identifică, sumarizează concepte și metode elementare privitoare la arhitectura sistemelor de calcul, microcontrolere, limbaje și tehnici de programare și modul lor de aplicare în probleme concrete. • C12. Studentul/absolventul identifică capacitatea sistemelor TIC. • C21. Studentul/absolventul descrie, identifică, sumarizează procesul de dezvoltare conținut digital • C22. Studentul/absolventul descrie, identifică, sumarizează procesul de proiectare design vizual al website-urilor
Abilități	• A58. Studentul/absolventul aplică tehnici de analiză statistică pentru colectarea, prelucrarea și interpretarea datelor experimentale privind performanța echipamentelor multimedia.

Responsabilitate și autonomie	● RA2. Studentul/absolventul practică raționamentul logic, evaluarea și autoevaluare în luarea deciziilor. ● RA4. Studentul/absolventul este angajat în învățarea pe tot parcursul vieții pentru dobândirea și implementarea cunoștințelor, după cum este necesar, folosind strategii de învățare adecvate. ● RA6. Studentul/absolventul lucrează eficient ca membru în echipă sau lider al acesteia. ● RA10. Studentul/absolventul manifestă capacitatea de autoorganizare și de gestionare a timpului de studiu, respectând cerințele și termenele activităților academice.
-------------------------------	--

8.2.2 TC teme de control	Număr de ore	Metode de predare
Bibliografie		
8.2.3 AA activități aplicative asistate	Număr de ore	Metode de predare
HTML.	6	Furnizare materiale prin CV-UPT și sesiuni interactive de discuții. Exemple practice în laborator și online, dezvoltarea de aplicație web
CSS	4	
Frameworkuri de css. Bootstrap - Activitate de evaluare - Analiza critică a criteriilor de design sub forma de blog	4	
JavaScript	2	
JQuery	2	
Integrarea de pluginuri în site-ul web. Galerie foto JQuery, Facebook plugins.	2	
Proiectarea și organizarea site-ului. Activitate de evaluare - Realizare de design interactiv în mind map	2	
Dezvoltarea unui site web și integrarea de diferite pluginuri web Activitate de evaluare -Proiect de site web cu CSS	4	
Bibliografie Diana Andone, <i>Dezvoltarea aplicațiilor multimedia</i> , Tipografia UPT, Timișoara, 2001 M. Mocofan, R. Vasiu, D. Andone, <i>Introducere în tehnologii multimedia</i> , Ed. Academiei Oamenilor de Știință, București, 2011 D. Andone, R. Vasiu, I. Ermalai, V. Mihăescu, S. Vert, B. Drăgulescu, D. Ivanc, <i>Tehnologii Web 2.0</i> , Ed. UT Press, Cluj-Napoca, 2012 M. Mocofan, R. Vasiu, D. Andone, I. Ermalai, M. Onița, <i>Tehnici informaționale și de comunicare – avansați</i> , Ed. Academiei Oamenilor de Știință, București, 2011 D. Andone, I. Ermalai – <i>Notițe de dezvoltare aplicații web în tehnică ID</i> , (format electronic) Campus Virtual UPT		

9. Evaluate

Tip activitate	9.1 Criterii de evaluare ¹⁵	9.2 Metode de evaluare	9.3 Pondere din nota finală
9.4 Activități de autoinstruire (AI)	Subiecte teoretice și aplicative	Evaluare distribuită	50%
9.5 Activități aplicative	TC:		
	AT:		
	AA: Deprinderi practice , activitate practică/proiect	Proiect, Predare de teme de control și evaluare cu răspuns	50%
9.6 Standard minim de performanță (se prezintă cunoștințele minim necesare pentru promovarea disciplinei și modul în care se verifică stăpânirea lor ¹⁷)			
Pentru promovarea disciplinei este necesară înțelegerea principiilor de realizare, testare și optimizare a aplicațiilor multimedia complexe. Nota minimă de promovare este 5..			

Data completării

01.10.2025

**Titular de curs
(semnătura)**

Titular activității aplicative
(semnătura)

Director de departament DeL
(semnătura)

Data avizării în Consiliul Facultății¹⁸

07.10.2025

Decan
(semnătura)