

FIȘA DISCIPLINEI

1. Date despre program

1.1 Instituția de învățământ superior	Universitatea Politehnica Timișoara
1.2 Facultatea ¹ / Departamentul ²	Electronică, Telecomunicații și Tehnologii Informaționale/Comunicații
1.3 Domeniul de studii (denumire/cod ³)	Inginerie electronică, telecomunicații și tehnologii informaționale/20/20/100
1.4 Ciclul de studii	Licență
1.5 Programul de studii (denumire/cod/calificarea)	Tehnologii și Sisteme de Telecomunicații /20/20/100/20 / Tehnologii și Sisteme de Telecomunicații

2. Date despre disciplină

2.1a Denumirea disciplinei/Categoria formativă ⁴		Tehnologii Web 2.0					
2.1b Denumirea disciplinei în limba engleză		Web 2.0 Technologies					
2.2 Titularul activităților de curs		conf.asoc.dr.ing. Diana Andone					
2.3 Titularul activităților aplicative ⁵		Conf.dr.ing. Vlad Mihăescu					
2.4 Anul de studii ⁶	IV	2.5 Semestrul	2	2.6 Tipul de evaluare	E	2.7 Regimul disciplinei ⁷	DS-optional

3. Timp total estimat - ore pe semestru: activități didactice directe (asistate integral sau asistate parțial) și activități de pregătire individuală (neasistate)⁸

3.1 Număr de ore asistate integral/săptămână	4 , format din:	3.2 ore curs	3	3.3 ore seminar/laborator/proiect	3
3.1* Număr total de ore asistate integral/sem.	83 , format din:	3.2* ore curs	21	3.3* ore seminar/laborator/proiect	21
3.4 Număr de ore asistate parțial/săptămână	, format din:	3.5 ore practică		3.6 ore elaborare proiect de diplomă	
3.4* Număr total de ore asistate parțial/semestru	, format din:	3.5* ore practică		3.6* ore elaborare proiect de diplomă	
3.7 Număr de ore activități neasistate/săptămână	12 , format din:	ore documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren		3	
		ore studiu individual după manual, suport de curs, bibliografie și notițe		2	
		ore pregătire seminarii/laboratoare, elaborare teme de casă și referate, portofolii și eseuri		7	
3.7* Număr total de ore activități neasistate/semestru	83 , format din:	ore documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren		21	
		ore studiu individual după manual, suport de curs, bibliografie și notițe		14	
		ore pregătire seminarii/laboratoare, elaborare teme de casă și referate, portofolii și eseuri		49	
3.8 Total ore/săptămână ⁹	6				
3.8* Total ore/semestru	125				
3.9 Număr de credite	5				

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1 de curriculum	• Nu este cazul
4.2 de rezultatele învățării	• Competențe medii de utilizare a Internetului și a aplicațiilor digitale nivel mediu.

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1 de desfășurare a cursului	• Videoproiector, acces internet
5.2 de desfășurare a activităților practice	• Echipamente specifice, acces internet

6. Rezultatele învățării la formarea cărora contribuie disciplina

Cunoștințe	• C12. Studentul/absolventul identifică capacitatea sistemelor TIC.
------------	---

	<ul style="list-style-type: none"> • C21. Studentul/absolventul descrie, identifică, sumarizează procesul de dezvoltare conținut digital • C22. Studentul/absolventul descrie, identifică, sumarizează procesul de proiectare design vizual al website-urilor
Abilități	<ul style="list-style-type: none"> • A58. Studentul/absolventul aplică tehnici de analiză statistică pentru colectarea, prelucrarea și interpretarea datelor experimentale privind performanța echipamentelor Multimedia.
Responsabilitate și autonomie	<ul style="list-style-type: none"> • RA2. Studentul/absolventul practică raționamentul logic, evaluarea și autoevaluare în luarea deciziilor. • RA4. Studentul/absolventul este angajat în învățarea pe tot parcursul vieții pentru dobândirea și implementarea cunoștințelor, după cum este necesar, folosind strategii de învățare adecvate. • RA6. Studentul/absolventul lucrează eficient ca membru în echipă sau lider al acesteia. • RA10. Studentul/absolventul manifestă capacitatea de autoorganizare și de gestionare a timpului de studiu, respectând cerințele și termenele activităților academice

7. Obiectivele disciplinei (asociate rezultatelor învățării de la punctul 6)

- Furnizarea noțiunilor teoretice de bază referitoare la tehnologiile web 2.0 și web 3.0
- Familiarizarea cu principalele principii, metode de dezvoltare avansată a la tehnologiilor web 2.0 și web 3.0
- Dezvoltarea competențelor practice privind utilizarea și integrarea instrumentelor Web 2.0, Social Media și tehnologii distribuite, cu aplicabilitate în comunicare, educație, entertainment și online business
- Familiarizarea cu noțiunile de proprietate intelectuală și drepturi de autor

8. Conținuturi¹⁰

8.1 Curs	Număr de ore	Metode de predare ¹¹
Introducere tehnologii web 2.0, web semantic, web 3.0 și web 4.0	3	Furnizarea tuturor materialelor educaționale prin intermediul Campusului Virtual al UPT înainte de desfășurarea cursului, utilizarea de slide-uri ppt la curs, intercalarea de sesiuni interactive de întrebări și răspunsuri pe baza materialelor furnizate în avans precum și a unor sesiuni aplicative.
Principiile Tehnologiilor web 2.0	2	
Standarde de operare și implementare RSS, microformate și web semantic	2	
Folksonomii și Taxonomii	2	
Securitatea aplicațiilor web	2	
Mobile web 2.0.	2	
Blogs, tehnologii și dezvoltare	2	
Social Media, impact și rețele sociale	2	
Modele de business pentru tehnologii digitale avansate, Freemium	2	
Proprietatea intelectuală. Drepturile de autor.	2	

Bibliografie¹² Gottfried Vossen, Unleashing Web 2.0: From Concepts to Creativity, Morgan Kaufmann, 2007

- Amy Shuen, Web 2.0: A Strategy Guide: Business thinking and strategies behind successful Web 2.0 implementations, O'Reilly Media, 2008
- Don Tapscott, Wikinomics, Atlantic Books, 2008
- Steve Krug, Don't Make Me Think!: A Common Sense Approach to Web Usability, New Riders, 2005
- Chris Anderson, The Long Tail: How Endless Choice is Creating Unlimited Demand, Random House Business Books, 2007
- Mocofan Muguras, VasIU Radu, Andone Diana, Ermalai Iasmina, Onita Mihai, Tehnici informatinale si de comunicare - avansati, Ed. Academiei Oamenilor de Stiinta din Romania, Bucuresti, 2011
- Silviu Vert, Vlad Mihăescu, Dezvoltarea platformelor web cu Wordpress, Editura Politehnica, Timișoara, 2021

8.2 Activități aplicative ¹³	Număr de ore	Metode de predare
aplicații RSS, Web 3.0	4	Furnizare materiale prin CV-UPT și sesiuni interactive de discuții. Exemple practice în laborator, dezvoltarea de aplicație web
Rețele sociale profesionale - LinkedIn	4	
Wikis and Wikipedia	4	
Email Marketing, newslettere-Mailchimp	2	
Inserarea legăturilor spre rețelele sociale (facebook, instagram, linkedin, youtube, pinterest, snapchat, tiktok);	2	
Aplicații de social media Proiect de blog cu multiple elemente și API.	5	
Bibliografie ¹⁴ Diana Andone, Radu VasIU, Iasmina Ermalai, Vlad Mihaescu, Silviu Vert, Bogdan Dragulescu, Daniel Ivanc, Tehnologii Web 2.0, Editura U.T.Press, Cluj-Napoca, 2012, 275 pag, ISBN 978-973-662-770-5 4. Silviu Vert, Vlad Mihăescu, Dezvoltarea platformelor web cu Wordpress, Editura Politehnica, Timișoara, 2021		

9. Evaluare

Tip activitate	9.1 Criterii de evaluare ¹⁵	9.2 Metode de evaluare	9.3 Pondere din nota finală
9.4 Curs	Subiecte teoretice și aplicative	Examen	50%
9.5 Activități aplicative	S:		
	L: activitate practică/proiect	Predări intermediare	20%
	P ¹⁶ :		
	Pr: Deprinderi practice	proiect	30%
9.6 Standard minim de performanță (se prezintă cunoștințele minim necesare pentru promovarea disciplinei și modul în care se verifică stăpânirea lor ¹⁷)			
<ul style="list-style-type: none"> Pentru promovarea disciplinei este necesară înțelegerea principiilor de realizare, testare și optimizare a aplicațiilor multimedia complexe. Nota minimă de promovare este 5 			

Data completării

07.09.2025

**Titular de curs
(semnătura)**

**Titular activități aplicative
(semnătura)**

**Director de departament
(semnătura)**

Data avizării în Consiliul Facultății¹⁸

**Decan
(semnătura)**

07.10.2025